

COMPETIÇÃO DE PRODUÇÃO –2019 / 1
SIMULAÇÃO DE SISTEMAS

APRESENTAÇÃO

A Simulação de Sistemas consiste na utilização de técnicas matemáticas, empregadas em computadores, as quais permitem imitar o funcionamento de, praticamente qualquer tipo de operação ou processo do mundo real, ou seja, é o estudo do comportamento de sistemas reais por meio de modelos computacionais.

Na literatura, existem diversas definições do o que é Simulação, dentre elas podemos destacar Pegden (1991) que afirma que “simulação é o processo de projetar um modelo computacional de um sistema real e conduzir experimentos com este modelo com o propósito de entender seu comportamento e/ou avaliar estratégias para sua operação”

Atualmente é crescente o número de empresas que lançam mão da simulação como ferramenta de auxílio no processo de tomada de decisão. Assim, qualquer esforço para aumentar a experiência dos alunos nesta grande área da Engenharia de Produção é válida.

TEMA: Simulação Computacional aplicada em um sistema produtivo.

REGULAMENTO

R1: O desafio é aberto a todos os alunos do Instituto de Ciências Exatas da faculdade Newton Paiva

R2: Serão formadas equipes que deverão ter, obrigatoriamente, de 3 a 5 participantes, onde cada uma terá que realizar a simulação do case proposto. Se o número de equipes inscritas for superior a **QUATRO**, os professores responsáveis pela competição escolherão, até o dia **22/05/2019**, os quatro melhores trabalhos. Tais trabalhos concorrerão entre si pela preferência do público no dia **30/05/2019**.

R3: Todos os participantes efetivos desta competição ganharão 20 horas para atividades complementares. Os quatro trabalhos escolhidos para apresentação ganharão mais 5 horas para atividades complementares e o escolhido pelo público mais 5 horas.

R5: Haverá premiação para o primeiro lugar. A premiação será divulgada posteriormente.

R6: A inscrição deverá ser feita via site:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScUhMfsSZil9my06Eel6yzFBVijSEUTVuFc2mdzeH9gD-DNQQ/viewform?vc=0&c=0&w=1>

R7: A data limite de inscrição é **26/04/2019**.

REGRAS DO JOGO

O caso será apresentado às equipes a partir do dia 27/04/2019. A equipe terá que desenvolver a simulação utilizando um dos softwares de simulação disponíveis na Newton Paiva, estes são Promodel e FlexSim que estão instalados no laboratório de Informática 01 (sala 206) e terá apoio do professor da disciplina Simulação de Sistemas I, ofertada ao curso de Engenharia de Produção.

No dia 30/05/2019 as simulações serão expostas ao público, o qual irá votar no trabalho de sua preferência.

QUEM GANHA O JOGO?

Os critérios para elencar os trabalhos levarão em conta as técnicas aplicadas na simulação e serão apresentados detalhadamente na entrega do case proposto aos participantes da competição, a partir do dia **27/04/2019**.

O grande vencedor será escolhido por votação pública, no dia **30/05/2019**.